





# FOTOGRAFÍA Y CATALOGACIÓN



-  **Módulo II**     **Curso**  
concepto de  
foto y video
-  **Tema:**  
Fotografía
-  **Lección 1**

## Actividad

- **Descripción breve:** toma una serie de fotografías que resalten sus valores.
- **Metodología:** realice más de cuatro fotografías que expongan los valores del bien patrimonial en formato de serie fotográfica.
- **Duración:** 2 horas
- **Dificultad (Alta - media - baja):** media
- **Individual / Equipo:** individual
- **Aula / Casa:** casa
- **¿Qué necesitamos para hacer esta actividad?**
  - **Hardware:** cámara fotográfica, cuaderno
  - **Software:** ninguno
  - **Otros recursos:** ninguno

## Descripción

- **Texto descriptivo:** Las series fotográficas son una muestra de imágenes que nos permiten exponer una situación o contar una breve historia. En esta actividad, utilizaremos este recurso para informar al visitante virtual sobre las características que hemos descubierto sobre el bien patrimonial.



## Instrucciones

1. Analizar la tipología del elemento patrimonial y reconocer qué información debemos explicar.
2. Busque el activo patrimonial (cultural o natural) para estos conceptos.
3. Toma fotos en particular y organízalas para contar una historia.

## Resultados esperados

- Aprender a hacer series fotográficas para contar una historia
- Utilizar estas imágenes para difundir los valores del activo patrimonial

## Esta actividad se puede utilizar en otros (módulos, cursos, temas, lecciones):

- **Módulo I, Curso de herencia, Tema cultura, Lección 1.**
- **Módulo II, Curso de video, Tema video, Lección 1.**

## DIGICOMP (Competencias desarrolladas):

### 1. INFORMACIÓN Y ALFABETIZACIÓN DE DATOS

1.1 Navegación, búsqueda y filtrado de datos, información y contenido digital

### 2. COMUNICACIÓN Y COLABORACIÓN

2.1 Interactuar a través de tecnologías digitales

2.2 Compartir a través de tecnologías digitales

2.3 Compromiso con la ciudadanía a través de tecnologías digitales

### 3. CREACIÓN DE CONTENIDO DIGITAL

3.1 Desarrollar contenido digital

### 4. SEGURIDAD

4.1 Proteger al medio ambiente

### 5. SOLUCION DE PROBLEMAS

5.1 Resolver problemas técnicos

5.2 Identificación de necesidades y respuestas tecnológicas

5.3 Usar creativamente tecnologías digitales

## ENTRECOMP (Competencias desarrolladas):

### 1. IDEAS Y OPORTUNIDADES

1.1 Detectar oportunidades

1.2 Creatividad

1.3 Visión

### 2. RECURSOS

2.1 Autoconciencia y autoeficacia

2.2 Motivación y perseverancia

### 3. EN ACCIÓN

3.1 Tomando la iniciativa



### 3.2 Planificación y gestión

### 3.3 Aprendiendo a través de la experiencia

Ejemplo:



*Fotos de la historia de la casa, su entorno y los valores que se contarán en el guion.*

